

Technique et science informatiques

Sommaire

Volume 28 – n° 6-7/2009

RÉALITÉ VIRTUELLE, RÉALITÉ AUGMENTÉE

- 709 Editorial – P. FUCHS, M. MALLEM
- 715 VEHA, un métamodèle d'environnement virtuel informé et structuré
VEHA, a metamodel of informed and structured virtual environments
P. CHEVAILLIER, R. QUERREC, C. SEPTSEULT
- 741 Humains virtuels et collaboration dans un environnement virtuel
de formation
Virtual humans and collaboration in a virtual environment for training
S. GERBAUD, B. ARNALDI
- 767 Analyse de techniques de coopération en environnements virtuels 3D
*Overview of interaction techniques in 3D collaborative virtual
environments*
L. AGUERRECHE, T. DUVAL, B. ARNALDI
- 799 Guide de conception d'une technique de désignation 3D
Evaluation guidelines for 3D pointing techniques
C. DUMAS, F. JOURDAN, P. PLÉNACOSTE, L. PERRON, A. CHELLALI
- 831 Guide virtuel autonome immergé dans un environnement
réel dynamique. Architecture générale et application à la visite guidée
d'un aquarium marin
*An autonomous virtual guide in a real dynamic environment.
Architecture overview and application to a marine museum visit*
M. VEYRET, E. MAISEL, J. TISSEAU
- 857 Réalité augmentée en extérieur. État de l'art
Outdoor Augmented Reality. State of the art
I. M. ZENDJEBIL, F. ABABSA, J.-Y. DIDIER, E. LALAGÜE, F. DECLE,
R. DELMONT, L. FRAUCIEL, J. VAIRON

- 891 ARCS, une architecture logicielle reconfigurable pour la conception des applications de réalité augmentée
ARCS, a reconfigurable software architecture to design augmented reality applications
J.-Y. DIDIER, S. OTMANE, M. MALLEM
- 921 Un panorama des techniques de suivi visuel temps réel pour la réalité augmentée
Real time tracking for augmented reality, an overview
E. MARCHAND, M. PRESSIGOUT